

Kurzkontrolle Informatik 1 x 1 Trainer

Vervollständigen Sie den vorliegenden Quelltext, so dass ein Programm entsteht, welches Aufgaben aus dem kleinen 1 x 1 abfragt und am Ende ausgibt wieviele Aufgaben richtig und wieviele falsch gelöst wurden.

```
program 1_x_1;

uses crt;

var  max_anz, anz_richtig, zaehler : integer;
     zahl1, zahl2, eingabe         : integer;

procedure zahlen_ausdenken;
begin
  randomize;
  zahl1 := random(9) + 1;
  zahl2 := random(9) + 1;
end;

procedure auswertung;
begin
  clrscr;
  writeln('Du hast ',max_anz,' Aufgaben gelöst.');
```

```
writeln('Davon waren ',anz_richtig,' richtig');
```

```
writeln('und ',max_anz - anz_richtig,' falsch.');
```

```
readln;
end;

begin
  clrscr;
  write('Wie viele Aufgaben möchtest du lösen?');
```

```

  for
  begin

    if

  end;
  auswertung;
end.
```